notes :

-position de la caverne par défaut, toujours (1,8)?

-le pacman peut etre placé sur un mur au début?

-quid des pacman\_bot et des ghost\_bot?

-rappel : gestion de l'interaction commande et touche du clavier? c'est dans le view?

-mouvement autonome des fantomes : le code figure dans le modele ou dans le controleur?

et si dans le modèle : où?

et si dans le controleur : on fait une fonction rafraichissement entre chaque coup, c'est ça ?

1 homme (pacman) vs machine (fantome(s) )

1 homme (pacman) vs homme (1 fantome) (rajoute t on vs machine (autres fantomes ) dans ce cas ? )

1 homme (1 fantome) vs machine (1 pacman et autres fantomes)

machine (pacman) vs machine (fantomes)

comportement autonome :

1. random
2. plus court chemin basique
3. plus court chemin sophistiqué
4. réseaux de neurones visionnaires apocalyptiques futuristes, le fantôme génie.
5. random : direction random qui change dès qu’il rencontre un mur
6. teste un nombre fini de possibilités et prends la plus courte
7. a star
8. ⇺⇻⇼⇱